PROGRAMME D'ACTIVITÉS

POUR LES ENFANTS DE 3 À 5 ANS

DU 10 AU 13 JUILLET

10	11	12	13
LE TAMBOUR MALIEN (ATELIER CRÉATIF) « ALLONS OBSERVER LES ANIMAUX » AVEC NOS JUMELLES (ATELIER CRÉATIF ET DÉCOUVERTES) L'ART N'DEBELE D'AFRIQUE DU SUD (ATELIER CRÉATIF)	LA COURSE DU DESERT (ACTIVITÉ SPORTIVE) DÉCOUVERTE DES ANIMAUX ET CRÉATION DE MASQUES (ATELIER CRÉATIF) LES INSTRUMENTS AU-DELÀ DU SAHARA (DÉCOUVERTE)	LE TOURNOI EN FEU (ACTIVITÉ SPORTIVE) MEMORY SUR LES ANIMAUX AFRICAINS (JEUX) LES ANIMAUX DE LA PRAIRIE (ATELIER DÉCOUVERTE)	LE TI PIEDS Z'AILES (ACTIVITÉ SPORTIVE) CRÉATION D'UNE GIRAFE (ATELIER CRÉATIF) MON AMI BAOBONBON (LECTURE + ATELIER CRÉATIF)
L'AME DES ANIMAUX (JEUX DE SOCIÉTÉ) « ECOUTONS LES ANIMAUX D'AFRIQUE » (JEUX D'ÉCOUTE) INITIATION AU M'LAKEF, L'ANCÊTRE DES OSSELETS (JEU)	LE ROI D'AFRIQUE (ATELIER CRÉATIF) TOUS CITOYENS DU MONDE : FRESQUE COLLABORATIVE (ATELIER CRÉATIF)	CRÉATION DE TAM-TAM (ATELIER CRÉATIF) LA RIZIÈRE (JEUX)	LE BIJOU EN OR (ATELIER CRÉATIF) LES CERCEAUX MUSICAUX SUR DES CHANSONS AFRICAINES (JEUX MUSICAUX) GOÛTER FESTIF

ALLOCATIONS FAMILIALES
Caf de Seine-et-Marne

Villenoy

PROGRAMME D'ACTIVITÉS

POUR LES ENFANTS DE 6 À 10 ANS

DU 10 AU 13 JUILLET

Villenoy

ALLOCATIONS FAMILIALES

Caf de Seine-et-Marne

10	11	12	13
MÉMO DES PAYS D'AFRIQUE ET LEURS DIVERSES CULTURES (ACTIVITÉ DE RÉFLEXION ET DE CONNAISSANCE) « COMMENT LE VICTORIA À VOLER » (DÉCOUVERTE)	LA CAGE SUR PILOTIS (ATELIER CRÉATIF) A LA DÉCOUVERTE DE JULES VERNE (QUIZZ)	MADAGASCAR, LES TRÉSORS D'UNE ÎLE (DÉCOUVERTE) LES GRANDES PYRAMIDES D'EGYPTE (ATELIER CRÉATIF)	SORTIE BIBLIOTHÈQUE BALADE CONTÉE NOTRE PRÉNOM EN HIÉROGLYPHES (DÉCOUVERTES ET CRÉATIF) DANS LES ROCHES PLUTONIQUES (ATELIER CRÉATIF)
CRÉATION DES CARTES DES MILLES ET UNE NUIT (ATELIER CRÉATIF) « LE VICTORIA GÉANT » (ATELIER CRÉATIF)	CRÉATION DE SA CASE AFRICAINE (ATELIER CRÉATIF) L'ÉLÉPHANT SUSPENDU (ATELIER CRÉATIF)	INITIATION AU FELLI, LE JEU DU PAYS DES SABLES (JEU) ACTIV 'ÉTÉ	LES TIGRES D'AFRIQUE (JEU COLLECTIF) ACCROCHER AU BAOBAB (ATELIER CRÉATIF) GOÛTER FESTIF

PROGRAMME D'ACTIVITÉS

POUR LES ENFANTS DE 3 À 5 ANS

DU 17 AU 21 JUILLET

ALLOCATIONS FAMILIALES
Caf de Seine-et-Marne

17	18	19	20	21
LE SOUVENIR D'EPOQUE (JEU DE MÉMORISATION) LES MAINS DE STARS (ATELIER CRÉATIF) AU SON DU BANJO ET DE L'HARMONICA (DÉCOUVERTE) CACHE-CACHE (JEU SPORTIF)	LA CARTE ROUGE (JEU SPORTIF) LES INDIENS NE NE SONT PAS PASSÉS (JEU COLLECTIF) PETIT SIOUX FAIT TOMBER LA PLUIE (LECTURE + ATELIER CRÉATIF) FREEZE (JEU SPORTIF)	LE COW BOY A PLUMES (JEU SPORTIF) PORTRAIT D'INDIEN (ATELIER CRÉATIF) AMIKOUNI CHAOUNANI, MA COMPTINE AMÉRINDIENNE (LECTURE + DÉCOUVERTE) ONE TWO THREE SUN (JEU SPORTIF)	LE SPORTIF AMERICAIN (JEU SPORTIF) CRÉATION DE TIPI (ATELIER CRÉATIF) CRÉE TON DRAPEAU CANADIEN (ATELIER CRÉATIF) LA LÉGENDE DES ATTRAPE-RÊVES (LIVRE ET JEU)	BINGOCA (JEU DE SOCIÉTÉ) MARIONNETTE INDIENNE (ATELIER CRÉATIF) LE CROCUS DES PRAIRIES (LECTURE + DÉCOUVERTE) SORTIE PARC (SPORTIF)
LA TRIBU DE LA VILLE (ATELIER CRÉATIF) LES SHÉRIFS CONTRE LES VOLEURS (JEU SPORTIF) LES CROQUIGNOLLES, INITIATION AU JEU TRADITIONNEL CANADIEN (JEU) COURONNE INDIENNE (ATELIER CRÉATIF)	LA MAIN DE L'INDIEN (ATELIER CRÉATIF) CRÉATION DE MINI-CACTUS (ATELIER CRÉATIF) CRÉATION D'UN TIPI (ATELIER CRÉATIF)	L'ABRI DU NORD (ATELIER CRÉATIF) CRÉATION D'UNE HUTTE (ATELIER CRÉATIF) MON PORTRAIT DE GRAND CHEF INDIEN (ATELIER CRÉATIF) COLORIAGE (MANUEL)	LE SOMMEIL APAISANT (ATELIER CRÉATIF) HOT POTETO (JEU) CRÉATION TYPIQUE AMÉRIQUE DU NORD (ATELIER CRÉATIF)	DÉCOUVERTE DU BASEBALL (JEU SPORTIF) LE JEU DU « GANT CANADIEN » (JEU) A LA DÉCOUVERTE DES COW-BOYS (ATELIER CRÉATIF)

PROGRAMME D'ACTIVITÉS

POUR LES ENFANTS DE 6 À 10 ANS

DU 17 AU 21 JUILLET

17	18	19	20	21
LES GRIZZLYS S'ÉCHAPPENT (ÉPERVIER REVISITÉ) PRÉPARATION DU GRAND JEU DES ÉLÉMENTAIRES (CRÉATION PAR ET POUR LES ENFANTS) MON ANIMAL TOTEM (ATELIER CRÉATIF)	QUI A VOLÉ L'ÉTOILE MANQUANTE ? (+DÉCOUVERTE, ET COMPRÉHENSION DU DRAPEAU DES USA) PRÉPARATION SPECTACLE DE DANSE L'OUEST AMÉRICAIN (JEU ET DÉCOUVERTE)	PEAUFINER LES DÉTAILS DU GRAND JEU MONTE DANS LE TRAIN ! (+ DÉCOUVERTE DES MOYENS DE TRANSPORTS 19ÈME SIÈCLE) LES ANIMAUX D'AMÉRIQUE DU NORD (DÉCOUVERTE)	LES PYRAMIDES N'EXISTENT PAS QU'EN EGYPTE ! (JEU) CRÉATION DES TOTEM (POUR LE GRAND JEU) LA BATAILLE DES AMÉRINDIENS	SORTIE BIBLIOTHÈQUE JEUX DE SOCIÉTÉ POUR TOUS : GRAND JEUX DES ÉLÉMENTAIRES LES INCAS RECHERCHENT LEUR TRÉSOR TRIBAL AMULETS LEGENDS (JEU)
FABRICATIONS DE JUMELLES (ATELIER CRÉATIF) PRÉPARATION SPECTACLE DE DANSE L'AIGLE ROYAL (DÉCOUVERTE ET CRÉATIF)	PRÉPARATION DES DÉCORS DU (GRAND JEU) LE PORTRAIT (VERSION AMÉRIQUE DU NORD) LE TIPI DU MONDE (ATELIER CRÉATIF)	ACTIV 'ÉTÉ CARTE D'IDENTITÉ DU VOYAGEUR (ATELIER CRÉATIF) MON INSTRUMENT DE MUSIQUE (BRICOLAGE)	TOUS CITOYENS DU MONDE : FRESQUE COLLABORATIVE LES INDIENS CONTRE LES COWBOYS (JEU SPORTIF) DÉCOUVERTE ET CRÉATION DU CALENDRIER INCA (ATELIER CRÉATIF) VEILLÉE ESCAPE GAME LES ÉNIGMES DE PHILEAS FOG ET PASSE-PARTOUT (6 /10 ANS) DE 18H45 À 20H45	POUR TOUS : GRAND JEUX DES ÉLÉMENTAIRES LES CASTORS ASSÈCHENT LA RIVIÈRE (JEU) « ATTENTION À LA FLÈCHE SACRÉE » (ATELIER CRÉATIF)

Programme d'activités pour les enfants de 3 à 5 ans

du 24 au 28 juillet

24	25	26	27	28
CRÉATION DE CRABE (ATELIER CRÉATIF) CHAT GLACÉE (JEU COLLECTIF) BIENVENUE À PAPA NUI (DÉCOUVERTE + ATELIER CRÉATIF) LE JUPES DANSANTES (ATELIER CRÉATIF)	SORTIE BIBLIOTHÈQUE BALADE CONTÉE GRAND JEU : LA TRIBULATION DE PHILEAS FOG ET PASSE-PARTOUT	A LA DÉCOUVERTE DE L'AUSTRALIE (ATELIER CRÉATIF) OU SE CACHE-T-ON ? (JEU) QUELLE HEURE EST-IL MR LOUP ? (JEU TRADITIONNELLE AUSTRALIEN) LA COULEUR MAGIQUE (JEU DE RAPIDITÉ)	MA TOUR-EIFFEL (ATELIER CRÉATIF) COMMENT VAS-TU YAPA ? (ATELIER CRÉATIF)	MEMORY DES ANIMAUX D'AUSTRALIE(JEU) « CRÉE TON AVION » (ATELIER CRÉATIF) MES PETITES MARACAS (BRICOLAGE) MA PETITE BABOUCHKA AIME LES MATRIOCHKAS (ATELIER CRÉATIF) L'OIE EN AUSTRALIE (JEU DE SOCIÉTÉ)
« MON BATEAU QUI FLOTTE » (ATELIER CRÉATIF) L'ÉQUIPE DE LA VILLA PALETTI (JEU) « ALLEZ DANSER ! » (ACTIVITÉ DANSANTE)	LES REQUINS CROQUEURS (JEU) TON POISSON MAGIQUE (ATELIER CRÉATIF) LA MAIN FLEURIE (ATELIER CRÉATIF)	CHAT KANGOUROU (JEU) LA MER DE RÊVE (ATELIER CRÉATIF) AU SON DU DIDJERIDOO (DÉCOUVERTE) DANS LE MONDE DES POISSONS (ATELIER CRÉATIF)	« ATTENTION ÇA PENCHE » (ACTIVITÉ BRICOLAGE) « APPREND LE MU TORERE » (JEU)	RÉALISATION D'UN KOALA (ATELIER CRÉATIF) CRÉE TON CACTUS ET TON PALMIER (ATELIER CRÉATIF) LES POINTS DES ÎLES (ATELIER CRÉATIF)

Programme d'activités
pour les enfants de 6 à 10 ans

du 24 au 28 juillet

24	25	26	27	28
PRÉPARATION SPECTACLE DE DANSE « BOLLYWOOD »	GRAND JEU : LA TRIBULATION DE PHILEAS FOG ET PASSE-PARTOUT	LE VOLCAN LASER (ATELIER CRÉATIF) LA COURONNE DU GRAND CHEF (ATELIER CRÉATIF) AFFRONTEMENTS DE TRIBUS ! (JEU COLLECTIF)	LE PARCOURS DU KANGOUROU (JEU EXTÉRIEUR) MA MÉDUSE COLORÉE (JEU)	LA TRIBU MAORIE (DÉCOUVERTE) CONSTRUCTION DE SON RADEAU (ATELIER CRÉATIF) MA PLANCHE DE SURF (BRICOLAGE)
A LA DÉCOUVERTE DES MONUMENTS (JEU) L'ART POINTILLEUX (ATELIER ARTISTIQUE) MON BOOMERANG (ATELIER CRÉATIF)	TOUS CITOYENS DU MONDE FRESQUE COLLABORATIVE (ATELIER CRÉATIF) A LA DÉCOUVERTE DE LA TORTUE D'OCÉANIE (DÉCOUVERTE ET CRÉATIF)	« À LA FAÇON MAORIE » (ATELIER ARTISTIQUE) « ATTENTION AUX REQUINS » (JEU COLLECTIF)	LE PAPIER À LETTRES (ATELIER CRÉATIF) QUI EST LE COUPABLE ? (JEU D'ÉNIGMES)	« MAIS OÙ EST DONC PASSÉ LE VICTORIA » (JEU) MON RADEAU FLOTTE-T-IL ? (EXPÉRIENCE) SABLES MOUVANTS (JEU)